

**MACH MIT**

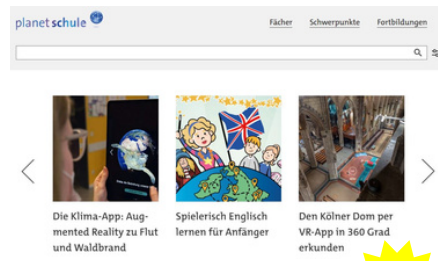
Diese Online-Sammelstelle listet pädagogisch durchdachte Angebote auf, die die Neugierde von Kindern und Familien wecken und ihre Freude am Forschen, Lernen, Entdecken und Gestalten befördern. Die umfangreiche Sammlung hat unsere Jury beeindruckt, da sie trotz der vielfältigen Inhalte sehr gut gegliedert und strukturiert ist. Die schöne Website lebt von ihrer multimedialen Vielfalt und den diversen Angeboten, die zum Ausprobieren und Mitmachen anregen. Die besondere Stärke von „Mach mit“ liegt laut unserer Jury darin, dass Eltern und pädagogische Fachkräfte hier eine wertvolle Datenbank mit hervorragend aufgearbeiteten Empfehlungen und Materialien vorfinden.

Dr. Phil. Anke Hübel | Website | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 6 Jahren (für Eltern)



**Mission 1929 - Freiheit unter Druck**

Wir schreiben das Jahr 1929. Eine junge Journalistin erlebt, wie die Weimarer Republik durch die Feinde der Demokratie bedroht wird. Es gilt, Informationen zu verbreiten, um die Menschen vor der wachsenden Gefahr zu warnen. Die Jury würdigt dieses Spiel als einen gelungenen Ansatz der politischen Bildung und der spielerischen Wissensvermittlung. Die Spielenden erhalten einen Einblick in die Lebensrealität der Menschen in der Weimarer Republik, Demokratiebildung wird so anhand eines erschreckend aktuellen Beispiels in modernem Format umgesetzt. Dank der gelungenen Konzeption ist „Mission 1929“ ein enorm wertvolles, kostenloses Online-Game. Pfeffermind Consulting, appmotion & Weimarer Republik e.V. | Online-Game | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 13 Jahren



**Planet Schule**

Hier findet sich eine umfangreiche Sammlung an Materialien für den Unterricht: Filme, Lernspiele, Unterrichtsmaterialien, Arbeitsblätter sowie Unterstützung für Referate, Prüfungen und Hausaufgaben. Daneben werden spannende thematische Schwerpunkte zu zeitaktuellen Themen präsentiert. Unsere Jury war sich darin einig, dass dieses großartige Angebot mit einem Medienpreis ausgezeichnet werden muss. Das Portal bietet spannende und vielfältige Formate, die gut recherchiert und professionell präsentiert sind. Da die Seite gut durchsuchbar ist, bietet sie eine wahre Fundgrube für Lehrkräfte und ist zugleich ein attraktives Angebot für Kinder und Jugendliche.

Südwestrundfunk (SWR) | Webseite | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 6 Jahren



**Bücherbrücken**

Das Ziel dieser mehrsprachigen Lese- und Vorlese-App ist es, Kinder beim Spracherwerb zu fördern und ihnen die Integration zu erleichtern. „Bücher sind wie Brücken zwischen Menschen und Völkern“, so lautet das Motto hinter diesem Projekt. Die Bücher der Autorin Ursel Scheffler sind in der App auf Deutsch, Englisch, Russisch, Polnisch und Ukrainisch verfügbar. Die Jury ist vom mehrsprachigen Angebot begeistert und sieht hier ein hilfreiches Tool, um Lese- und Sprachfähigkeiten von Kindern zu verbessern. Hervorzuheben ist dabei das hohe Engagement der Verantwortlichen, die dieses Herzensprojekt mit Leben füllen und mit Leidenschaft vorantreiben.

Ursel Scheffler, Minerva IT-Solutions, Poly-Book | Android, iOS | kostenfrei | Päd. Empfehlung: ab 5 Jahren



**Cody Block**

Mit dem Holzauto „Cody“ erlernen Kinder ihre ersten Programmierschritte. Das Spiel vermittelt Grundelemente des informatischen Denkens, indem Holzblöcke mit unterschiedlichen Funktionen verwendet werden. Die Jury sieht einen besonderen Mehrwert darin, dass mehrere Kinder gemeinsam an Lösungen arbeiten können. Sie müssen mit den Blöcken experimentieren, so dass sie spielerisch an das Verständnis des Programmierens herangeführt werden. Durch verschiedene Hindernisse kann der Schwierigkeitsgrad verändert werden, wodurch die Motivation erhalten bleibt und neue Coding-Möglichkeiten getestet werden. Besonders gut eignet sich Cody Block für den Einsatz in der Kita.

Mawi GmbH | Lernspielzeug | Preis: ca. 259 € | Päd. Empfehlung: ab 3 Jahren

**LEGENDE**



App



Game



Online-Angebot

**IMPRESSUM**

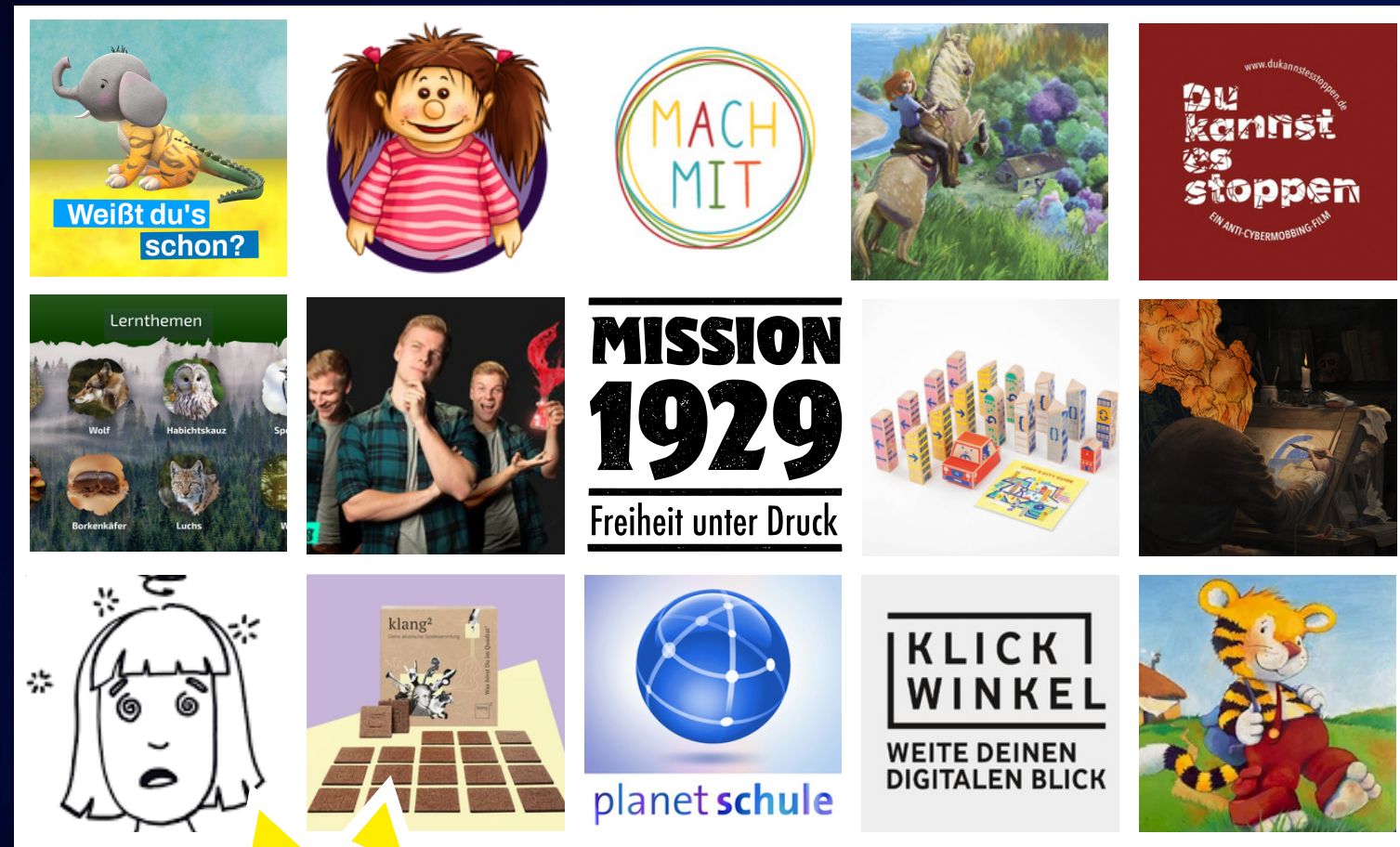
VERANTWORTLICH:  
SIN - Studio im Netz e.V.,  
Heiglhofstraße 1, 81377 München  
www.studioimnetz.de

REDAKTION UND GESTALTUNG:  
SIN - Studio im Netz e.V.  
LAYOUT: Peter von Walter

FOTOS UND LOGOS:  
© beim jeweiligen Hersteller  
www.pädagogischer-medienpreis.de



PÄDAGOGISCHER MEDIENPREIS

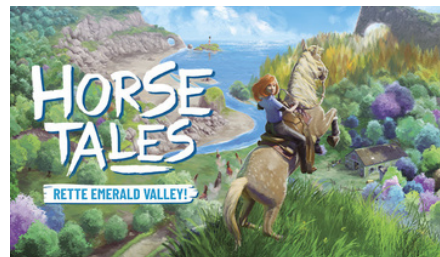


Ausgezeichnete Apps, Games und Online-Angebote

2023



## ANGEBOTE FÜR KINDER



### Horse Tales - Rette Emerald Valley



In diesem Reitabenteuer entwickelt sich ein harmloser Urlaubstrip in eine Rettungsmission, denn beim Besuch der Tante stellt sich heraus, dass das einst imposante Familienanwesen heruntergekommen ist. Nun stellt sich die Aufgabe, das Anwesen wieder zu altem Glanz zu führen. Unserer Jury hat die offene, ansprechend gestaltete Welt sehr gefallen. Der Genremix aus Aufbau- und Rollenspiel hat die Jury besonders überzeugt, da auf diese Weise ein realistisches Reiterlebnis abgebildet wird. Die Züchtung der Pferde wird sinnvollerweise mit der Aufklärung über deren Bedürfnisse verknüpft, auch die folgende Story ist packend erzählt und macht neugierig auf weitere Abenteuer.

Microids & Aesir Interactive | Switch, PlayStation, Steam | Preis: ca. 25 € | Päd. Empfehlung: ab 8 Jahren

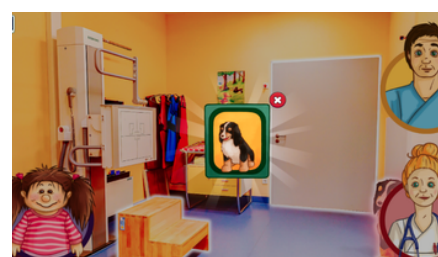


### Klang²



„Klang²“ versteht sich als Sammlung von Memo-, Rate- und Puzzlespielen, in denen du das Gehörte erraten musst. Du kannst die Klangquadrate mit einem Smartphone auslesen und so die hinterlegten Sounds wiedergegeben. Klang² bietet eine tolle Auswahl an Spielvarianten, die gut vertont und abwechslungsreich gestaltet sind. Die Jury zeigte sich überzeugt von der Möglichkeit, selbst Tonaufnahmen anzufertigen und damit eigene Spiele zu entwickeln. So entsteht eine perfekte Verknüpfung von analogem Spielverhalten und kreativen Digital-Inhalten, die dank individueller Erweiterungsmöglichkeiten zu einer ansprechenden Sammlung von Gesellschaftsspielen werden.

Oberlin und Rennertz GmbH | Android, iOS | Preis: 42 - 89 € | Päd. Empfehlung: ab 5 Jahren



### Pauline in der Kinderklinik

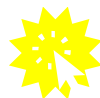


Zusammen mit Pauline begibst du dich für einen Tag in die Kinderklinik Tübingen. Dort lernst du, wie eine Untersuchung abläuft und welche Geräte dort zum Einsatz kommen. Die Jury ist der Ansicht, dass die App durch ihre empathische und authentische Gestaltung das Potenzial hat, Kindern die Angst vor dem Besuch im Krankenhaus zu nehmen. Die Abläufe eines Krankenhauses werden gut und nachvollziehbar dargestellt, echte Klinikfotos helfen dabei, einen realistischen Eindruck von Räumen und Geräten zu bekommen. Der Einsatz der App ist im privaten Kontext ebenso wie in Kita-Gruppen und Schulklassen denkbar. In jedem Fall ist das Angebot äußerst empfehlenswert.

Hilfe für kranke Kinder - Die Stiftung & Tim Rach | Android, iOS | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 5 Jahren



### Weißt du's schon? Das Podcast Quiz



In diesem Podcast-Quiz kannst du Zuhören, Rätseln und Lernen. So kannst du erfahren, was ein Wechselschneider ist oder wie ein Dickbauchzupfer funktioniert. Dieses clevere Ratespiel hat auch unsere Jury überzeugt: Eine angenehme Stimme führt Kinder und Erwachsene durch kurzweilige Episoden, die stets als Quizfrage konzipiert sind. Auf schwierige Einstiegsfragen folgen einfachere Erklärungen, was nicht nur Kinder zum Weiterraten animiert. Der Podcast erklärt verschiedene Sachverhalte auf unkomplizierte Weise und präsentiert Inhalte, die nah an der Lebenswelt der Kinder sind. So entstehen hochwertige Hörrätsel, die zahlreiche Familien begeistern werden.

Christian Conradi | Podcast | kostenfrei | Päd. Empfehlung: ab 5 Jahren



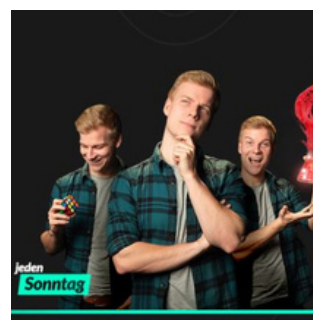
### WiLDNiS AR



Mithilfe von Augmented Reality (AR) erkundest du das Ökosystem Wald, kannst die Tiere und Pflanzen des Waldes in dein Zimmer holen und dort erforschen. Die Jury war vom gestalterischen Stil der App und der hochwertigen Umsetzung der Inhalte sehr angetan. Die Einbindung von „augmented reality“, also digitalen Inhalten zur Erweiterung der wahrnehmbaren Umgebung, ist hier sehr gut gelungen und integriert sich sinnvoll in die Erkundung der Pflanzen- und Tierwelt. Die Inhalte werden gut erklärt und verständlich erläutert, zudem ist das Angebot dank Fördergelder kostenlos nutzbar. WiLDNiS AR ist somit ein gelungenes Beispiel für zeitgemäße, digitale Umweltbildung.

Lisa Eder Film GmbH | Android, iOS | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 6 Jahren

## ANGEBOTE FÜR JUGENDLICHE



### Doktor Whatson

Doktor Whatsons YouTube-Kanal versorgt dich mit Clips zu komplexen Themen aus Wissenschaft, Weltall, Technik und Zukunft. Diese kompakten Videos vermitteln spannende Fakten auf anspruchsvolle und zugleich unterhaltsame Weise. Der Jury haben die durchweg professionellen Wissenschaftsvideos sehr gut gefallen. Die Clips behandeln zukunftsrelevante Themen, die sorgfältig recherchiert sind und Wissen in einer zeitgemäßen, unterhaltsamen und ansprechenden Form vermitteln. Dem Kanal gelingt es hierbei, einen wichtigen Part der Wissenschaftskommunikation zu belegen, indem hochkomplexe Themen für ein junges Zielpublikum einfach und verständlich erklärt werden.

TWENTYTWO Film GmbH | YouTube-Kanal | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 14 Jahren



### Klickwinkel

Die Initiative Klickwinkel klärt junge Menschen über vielfältige Aspekte unserer digitalen Welt auf und präsentiert in ihrem TikTok-Kanal bekannte Creator:innen, die sich mit verschiedenen Digital-Themen beschäftigen. Der Ansatz, Jugendlichen Medienkompetenz auf unterhaltsame Weise zu vermitteln, wird von unserer Jury als gute Idee mit bestens gelungener Umsetzung gewürdigt. Die Clips sind unterhaltsam und abwechslungsreich produziert und werden von Content-Creator:innen präsentiert, die als Teil der Jugendkultur etabliert sind. Die Mischung aus relevanten Themen und der gelungenen Produktion macht den Kanal für das junge Zielpublikum attraktiv.

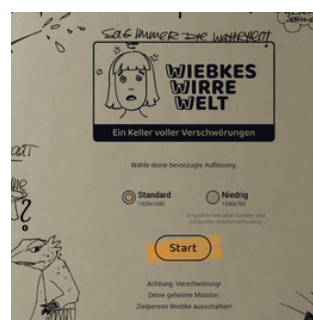
Vodafone Stiftung Deutschland & MESH Collective | TikTok-Kanal | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 12 Jahren



### Pentiment

Tritt in die Fußstapfen von Andreas Maler, einem Künstler, der sich in den bayerischen Alpen des 16. Jahrhundert inmitten von Morden, Skandalen und Intrigen wiederfindet. Dieses Abenteuerspiel fokussiert sich dabei auf die Konsequenzen deiner Entscheidungen. Die Jury ist von der interessanten grafischen Gestaltung verückt, die von mittelalterlichen Büchern und Kunstgegenständen inspiriert ist. In einem Glossar werden religiöse und politische Hintergründe dieser Zeit erläutert. Die Ergründung der interessanten Story gepaart mit der Erkundung der großartig designten und ästhetisch höchst ansprechenden Spielwelt macht „Pentiment“ zu einer einprägsamen Erfahrung.

Obsidan Entertainment & Xbox Game Studios | Xbox, Steam | Preis: ca. 20 € | Päd. Empfehlung: ab 12 Jahren



### Wiebkes wirre Welt

In diesem Online-Spiel gehst du Verschwörungsmythen auf den Grund. Du lernst, was es mit QAnon, der Erzählung von der Flacherde und vielen weiteren vermeintlichen Verschwörungen auf sich hat und wie du Verschwörungsmythen erkennen und entlarven kannst. Der Jury gefällt die hervorragende Aufarbeitung des Themas „Verschwörungserzählungen“ sehr gut, die in einem spannenden Online-Game präsentiert wird und dabei viele lehrreiche Informationen liefert. Die Inhalte werden unterhaltsam und ansprechend vermittelt. Ergänzend werden zudem Begleitmaterialien mit Hintergrundinformationen bereitgestellt, die den Einsatz im pädagogischen Kontext unterstützen.

Kubikfoto | Online-Game | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 12 Jahren

## PÄDAGOGISCHE PRAXIS



### Du kannst es stoppen: ein Projekt gegen Cybermobbing

Der Kurzfilm „Du kannst es stoppen“ entstand im Rahmen eines Anti-Cybermobbing-Projekts des Jugendmedienzentrums T1. Ergänzend steht ein ausführliches Filmquiz bereit, das zur Prävention von Cybermobbing und zur Förderung von Zivilcourage im Internet entwickelt wurde. Ein thematisch passender Hip-Hop-Clip rundet das Gesamtpaket ab. Die Jury würdigt mit ihrer Auszeichnung das starke Engagement der Projektverantwortlichen, das bei der Sichtung der Ergebnisse deutlich sichtbar wurde. Die Materialien sind hochwertig konzipiert und zeitgemäß produziert, so dass sie hervorragend in der offenen Jugendarbeit wie auch im Schulunterricht eingesetzt werden können.

Jugendmedienzentrum T1 | Website | kostenlos | Päd. Empfehlung: ab 10 Jahren